Глава 668  
  
: Увидеть Бога в Рассветном Небе\*\*  
  
Хотя моя тактика боя основана на двух столпах: «пока ХП не ноль – всё норм» и «если не попал – то и похуй». То есть, как бы пафосно я ни выпендривался, по сути, я просто буду изо всех сил уворачиваться, да ещё и с одной рукой.  
  
«Блядь, он что, внезапно пробудил в себе душу танцора?!»  
  
Потеряв гибкость рук, "Золотой Век" компенсировал это несравненно лучшей работой ног, постоянно сбивая меня с дистанции. Его движения были пиздец какими опасными.  
Атаки, убивающие с одного удара, теперь сыпались из непредсказуемых позиций во время его хаотичных перемещений. Даже мне, специалисту по мобильности, приходилось постоянно быть начеку, чтобы не лишиться ноги.  
  
Боевой стиль "Золотого Века" изменился. Раньше он полагался на мечи-клешни, изредка используя «Святой Меч» для решающего удара. Теперь же он носился на высокой скорости, атакуя световыми клешнями и жалом с учётом «задержки» из-за увеличенной дальности. Увернуться не нереально, но добавить к этому атаку – всё равно что идти по канату.  
  
«Но как бы ты ни улучшал характеристики!..»  
  
Врождённую «форму» не обманешь, Его Величество!  
Подныриваю ему за спину, атакую Клинком-Близнецом Стремления к Великому Мечу, слежу за его движениями и наношу ещё один удар. Отступаю, одновременно перезапуская скилл, чтобы уйти от света.  
  
Скорпионоподобные монстры такого размера всегда уязвимы для атак по ногам. Хвост просто не достанет до этой мёртвой зоны, каким бы гибким он ни был. Поэтому он и носится на высокой скорости, чтобы не дать подобраться вплотную… Но ты выбрал не того соперника для гонок на скорость. В отличие от тебя, бегающего только по земле, моя трасса – небо и земля!  
  
«Ну что, что?! Задыхаешься – так давай сразимся лицом к лицу!»  
  
Эти слова я кричал скорее для себя, чтобы взбодриться. Сколько лет я провёл в бессонных игровых ночах? Я знаю своё состояние. Скоро начнёт клонить в сон! Сегодня я не готовился к бессонной ночи, так что если не соберусь, могу и споткнуться.  
  
Взмах хвоста – прыжок для уклонения. Судя по движению ног, он собирается обойти сбоку и атаковать при приземлении. Активирую Преодоление Гравитации, Благословение Невесомости, Сапоги Гермеса. Вот где сказываются недостатки объединения скиллов. Вроде так? Выполняю. Да, движение идеальное.  
  
Используя инерцию воздушного прыжка, активирую Множественное Круговое Движение. Уворачиваюсь от лазера, которым световая клешня пытается сжечь пространство, приземляюсь у его ног и атакую.  
Цель – ноги. Не только потому, что их можно сломать, но и потому, что нужно снизить его мобильность, иначе нормально атаковать не получится. В идеале – сломать, но хватит и просто повредить, чтобы он начал хромать.  
  
«Сжигай остатки топлива в топке!!!»  
  
Меняю тактику! Реагировать на его атаки – поздно. Атакую первым, добиваю вторым… То есть, агрессивное прохождение! Нарушаю правила и пропускаю ход противника!  
  
«Хе, хе-хе-хе…… ха-ха-ха-ха……»  
  
Преследую "Золотой Век" на высокой скорости, атакуя его. Атакую, уворачиваюсь, атакую, атакую, атакую, атакую, атакую!!!  
Только в ДПС – правда! Только ДПС – истина этого мира! Можно сказать, я сам – воплощение ДПС!  
  
«Хе-хе-хе-ха-ха-ха-ха-ха!! Я вижу истину! Благословение бога ДПС со мной!»  
  
К чёрту богиню рандома! Только ДПС, избиение врага до нуля ХП, спасёт всё!  
Больше не нужно экономить. Активирую Громовой Курок Бедствия・Разряд и вливаю ещё больше ДПС! Похуй на одну руку! Ударю в два раза чаще – и нет проблем! Ударю в четыре раза чаще – будет в два раза больше урона, чем обычно! Стоп, значит, если ударить в десять раз чаще… невероятно, ДПС растёт бесконечно! Надо будет опубликовать это в научном журнале.  
  
Какой научный журнал? Ладно, похуй.  
  
«Не сломаться! Не согнуться! Не разбиться!»  
  
Не нужно стрелять лучом. Не нужно накладывать особые эффекты. Просто «не ломаться» – вот абсолютная уникальность. Возможно, в РуШа, где почти любое оружие, за редким исключением, может сломаться или быть потеряно, это и есть сильнейшая способность.  
  
В состоянии Перегрузки Сигналов я не могу контролировать силу. Любое действие – на полную мощь. Раз уж я его использовал, остаётся только атаковать, атаковать, атаковать! Сердце колотится от растущего ДПС. Снова и снова активирую Глаз Наблюдения Истинного Мира, чтобы успевать следить за мыслями и зрением в этой бешеной круговерти.  
  
Удар, удар, бэкстеп. 【Мерцающее Зеркало】 для разделения агро. Сближаюсь, снова атакую. Удар, удар, пинок… урон – говно! Уворачиваюсь от атаки, пригнувшись, бросаю меч на землю, бью нуките в основание ноги. ДПС падает – это плохо. Подбрасываю меч ногой, ловлю в воздухе, взмахиваю…  
  
«Могу!!! Бегу!!! Ха-ха-ха-ха! Разъебу!!!»  
  
Энергия сочится из нейронов! Вращение мозга приводит в движение шестерни ДПС, и они крутятся с бешеной скоростью……… А, блядь, тут надо увернуться───  
  
«Пбуел!»  
  
«Контрактор (Мастер)!!»  
  
Восстанавливаю равновесие в воздухе, приземляюсь! Отлично, не сдох! Жив! ХП… Фу-у! На волоске (1 пиксель)!!  
Его атаки хоть и безумны, но слишком точны. Наоборот, из-за того, что они слишком эффективны (・・・・), их траекторию можно просчитать.  
Анализ паттернов поведения Кристальных Скорпионов, накопленный мной, всё ещё применим – его движения эффективны, но «типичны для Кристального Скорпиона». Второй раз на ту же удочку не попадусь! Уворот! Сближение… Да! ДПС!!  
  
«Посмотрим друг другу в глаза! С пощёчинами!»  
  
У Кристального Скорпиона есть «рот». Выглядит он как ебучий шредер, так что совать туда руки не хочется… Но по крайней мере, внутри он мягче, чем снаружи. Отлично, лезу внутрь.  
  
«Стисни зубы!!!»  
  
Острое Сосредоточение Взгляда (鋭結点睛 - Эйкэцу Тэнсэй). Ради этого одного удара я и полез в эту смертельную зону прямо перед ним. Получай максимальный урон, который я могу выдать на остатках стамины!..  
  
«Се-ей!!!»  
  
Всё-таки Клинок-Близнец Стремления к Великому Мечу – самое надёжное оружие для грубой силы. Эффект скилла взрывается, и тело "Золотого Века", получившее урон изнутри, начинает конвульсировать.  
Но если бы он умирал от такого, я бы не дрался с ним несколько часов. Я отчётливо чувствую, как в его ротовой полости… точнее, в хелицерах, характерных для скорпионов, накапливается огромная сила. Ясно, он собирается раздавить Клинок-Близнец Стремления к Великому Мечу своей силой, которой он грыз башни из драгоценных камней.  
  
«Но ты ошибся. Это не просто сталь.»  
  
Это клинок, выкованный для битвы, меч по имени Клинок-Близнец Стремления к Великому Мечу! Непоколебимая воля создаёт нерушимое лезвие! Несокрушимое лезвие не проиграет, даже если его зажмут между метеоритом и землёй!  
  
«Крит в этой игре зависит от правильного угла и…»  
  
От не важно откуда (・・・・・・・) взявшейся кинетической энергии (・・・・・・・) меча и цели (・・・・・).  
То есть, даже если сам меч почти неподвижен, зажатый хелицерами "Золотого Века"…!!  
  
ГАГИ!!!  
  
«Ух ты, соболезную.»  
  
Как будто со всей дури раскусил косточку от сливы, и зуб сломался. Примерно такое же неприятное ощущение сейчас испытал он.  
Клинок-Близнец Стремления к Великому Мечу, на долю секунды ставший самым твёрдым веществом в мире, не сломался. А вот хелицеры "Золотого Века", вложившие в укус всю силу, – сломались. С некоторой жалостью я вытаскиваю меч.  
  
«Что такое, Его Величество? Световые клешни стали тоньше?»  
  
Вот он, финал. Боже ДПС, даруй мне своё благословение!  
  
\*\*\*  
  
\*\*Бог ДПС\*\*  
Божество, широко почитаемое в ММО. Некоторые считают его злым богом, но большинство ММО-игроков, хотят они того или нет, посвящают ему свою жизнь.  
Особенно рьяные фанатики требуют поклонения даже от хилеров, бафферов и танков – тех, чья основная задача не связана напрямую с нанесением урона…  
  
\*\*\*  
  
\*\*